



# RYSE

SON OF ROME

- Assassin's Creed IV: Black Flag
- Grand Theft Auto V
- Battlefield 4
- Company of Heroes 2
- Call of Duty: Ghosts

#6  
مرداد ۱۳۹۲

داستان اسباب بازی لگوها  
بررسی تاریخچه این اسباب بازی  
و رابطه آن با صنعت بازی سازی  
+  
بکش تا کشته نشوی!  
داستان گلدیاتور ها و راز های  
نهفته در این بازی ها



1-6, 9-11  
 Congress-Centrum Ost  
 Congress Centre East  
 Ausgang Ost, West, Süd  
 Exit East, West, South

↑

↑

Service Center  
 Service Centre

←

pelkbaz

Shops & Services

Follow us on  
 twitter

خبرهای ویژه از نمایشگاه صنعت بازی در آلمان  
 و معرفی بازی های جدید نسل بعدی در این همایش  
 همه و همه در شماره آتی مجله پلک باز

# به نام خدا

www.pelkbaz.ir - August 2013 - شماره ششم - مرداد ۱۳۹۲ - سری جدید - مجله الکترونیک پلک باز



محمد جواد مرتضوی  
با سلام به شما دوستان عزیز و دوستداران مجلات الکترونیک این ماه هم با شماره بعدی مجله پلک باز به استقبال شما آمده ایم. شماره قبل که پوشش اختصاصی نمایشگاه E۳ ۲۰۱۳ بود و هیجان خاص خود را داشت و در این شماره بازی های منتخب نمایش داده شده در آن نمایشگاه را مورد بررسی قرار داده ایم.

مطالب این شماره که هاب بسیار عالی بازی GTA۵ که به قلم آقای مرتضی کیانی نوشته شده است و مطالب هیجان انگیز دیگر که در این شماره برای شما گر هم آمده است. بعد از این مطالب شما میتوانید دو مقاله جذاب و خواندنی از دنیای گلدیاتور ها و اسباب بازی لگو و رابطه آن با صنعت گیم بدانید و بخوانید و چگونه این اسباب بازی ها به صنعت گیم وارد شدند هر دو مقاله زوایای جذابی دارن که در شماره های آینده به چاپ میرسه.

کمی از شماره بعد بگم که یکی از پر قدرت ترین مطالب به چاپ خواهد رسید به پیش از ماورا خواهیم رفت و سم فیشرا را با هم نقد میکنیم که چه بلایی سر ما آورده است همه و همه در شماره اتی مجله پلک باز و سور پرایز های بیشتر.

مدیر مسئول : محمد جواد مرتضوی

سردبیر : میلاد شیر و لیلو

طراح و گرافیک : محمد جواد مرتضوی

اعضای تحریریه :

مرتضی کیانی - محمد رضا سلطان حسینی

نیکان صبوری - محمد جواد جعفری

استفاده از هرگونه مطالب این شماره در سایت و مجلات دیگر باید با ذکر منبع ( مجله پلک باز ) همراه باشد.

از دوستانی که ما را تا این لحظه حمایت کردن بسیار متشکریم.

شما میتوانید نظرات و پیشنهادات خود را به

صندوق پستی ما ارسال کنید:

info@pelkbaz.ir و یا به نشانی وب سایت ما

مراجعه کنید و از آن طریق با ما در ارتباط باشید :

www.pelkbaz.ir

## METAL GEAR SOLID V THE PHANTOM PAIN

TACTICAL ESPIONAGE OPERATIONS

پیش نمایش کامل از متال گیسولید ۵ و رفع ابهامات درباره این سری

و مصاحبه با Hideo Kojima سازنده بازی

در شماره هفتم مجله پلک باز

coming soon



NAUGHTY DOG

2 OF 4

# THE LAST OF US

## AMERICAN DREAMS

کمیک ترجمه شده شماره دوم بازی THE LAST OF US توسط گروه مجلات پلک باز در هفته آینده رایگان دناود کنید از  
سایت ما : [WWW.PELKBAZ.IR](http://WWW.PELKBAZ.IR)

NEIL  
DRUCKMANN

FAITH ERIN  
HICKS

RACHELLE  
ROSENBERG

5

Grand Theft Auto V

Xbox 360, Playstation 3



7

Battlefield 4

PC, Xbox 360, Playstation 3, Playstation 4, Xbox One



Ryse: Sons of Rome

Xbox One



15

Call of Duty: Ghosts

PC, Xbox 360, Playstation 3, Playstation 4, Xbox One



17

coming soon



# دوران طلایی دزدان دریایی



دزدان دریایی سال های سال بر دریای کارائیب حکمرانی می کردند ، با پرچمی سیاه که اسکلتی درون آن نقش بسته بود و این دزدان مخوف دریا ، هدف بعدی Ubisoft Montreal را رقم زدند. نسخه بعدی بازی AS- sassin's Creed با نام Black Flag یا پرچم سیاه وارد میدان شد و در مورد دوران طلایی دزدان دریایی است که بر دریاها حکمرانی می کردند ۱۷۱۵ سالی است که بازی در آن روایت می شود.



بی تردید این موتور قدرت خارق العاده ای دارد ، اگر شما در تریلر های گیم پلی بازی به محیط ها نگاه کنید کاملا متوجه این موضوع خواهید شد که گرافیک بازی یعنی جنگل ها و ... زیبا اند و مهمترین آلمان بازی یعنی دریا به زیبایی کار شده است ، رنگ دریا با توجه به عمق آن در هر شرایط متفاوت است . شما در بازی شاهد گرافیکی زیبا در سری Assassin's Creed هستید . سازندگان آنقدر جزیره ها را زیبا ساخته اند که انسان همه وقتش را در هیبت این زیبایی می گذراند. -Ubisoft Montreal توسعه دهنده این موتور گرافیکی است و می توان از ویژگی های بارز این موتور به چرخه شب و روز فوق العاده و پوشش گیاهی زیبا اشاره کرد که علاوه بر واقعی کردن محیط ، مکانی برای پنهان کردن کارکتر اصلی نیز می باشد ، همچنین این موتور هوش مصنوعی قدرتمند و قابلیت پوشش و به تصویر رساندن بیش از ۲۰۰۰ کارکتر در یک محیط را دارا می باشد .

جهان بازی به لطف این موتور کاملا پویا است ، ممکن است شما در یک جزیره با کمپ دشمن ها مواجه شوید و وقتی دوباره بیاید آنها از آنجا رفته باشند . صدا گذاری بازی Black Flag هنوز به طور کامل مشخص نیست که خوب کار شده است یا نه اما موسیقی متن آن در تمام تریلر های درون بازی بی نظیر است . آنقدر زیباست که انسان می خواهد آن را همیشه بشنود. علاوه بر شمشیر های که Edward Kenway در دست دارد و می تواند دو شمشیر را نیز همزمان در دست بگیرد انواع وسایل برای مخفی کاری در بازی وجود دارد . از انواع پودر های خارش آور که سربازان را دیوانه می کنند تا به دشمنان خود حمله کنند تا انواع وسایل مخفی دیگر . می توان گفت Assassin's Creed بازگشته اما اینبار می توان بازی Black Flag را بزرگترین Assassin's Creed که تا به حال بود دانست . ساخت این Assassin's Creed در مدت کم تنها توسط Ubisoft Montreal نبوده بلکه حدود ۷ استودیوی دیگر در ساختن این عنوان زیبا به استودیوی Ubisoft Montreal کمک کرده اند. پس نباید این عنوان ناب را در آینده از دست داد . عنوانی که دیگر از امسال هر سال باید با آن دست و پنجه نرم کرد.



شخصیتی که شما در این سری با آن همراه هستید Edward Kenway است . عضوی از Assassin ها ، مردی که رهبر دزدان دریایی است و سعی دارد با آنها حکومت قدرتمندی را تاسیس کند و از نابودی آنها جلوگیری کند . فردی کاملاً بی پروا که از کشتن دشمنان بر هر نحوی برای رسیدن به هدفش ، سرقت گنج ها و یا پیدا کردن آنها و یا گرفتن کشتی دریغ نمی کند. شخصیت اصلی داستان خودش نیز تمام آموزش های لازم را از "Edward Blackbeard" یاد گرفته است . علاوه بر این که دزدان دریایی زیادی تحت سلطه شما هستند. شما به چند فرد در مراحل داستانی گره خورده اید که آنها Benjamin Hornigold , Anne Bonny , Jack Rackham و Charles Vane هستند . دنیای بزرگ Black Flag بسیار بزرگ تر از تصور شماست .

یک جهان باز که بدون هیچ لودینگ شما در آن حرکت می کنید و به دنبال گنج ها دریا ها و حتی زیر دریا را بررسی می کنید. می توان گفت به گفته Ubisoft گیم پلی ۱۵ تا ۲۵ ساعته این بازی که بسیار زیاد نیز هست با اکتشاف کامل و شناسایی بازی خیلی بیشتر از حد نام برده طول می کشد . نقشه بازی آنقدر وسیع است که شما با دیدن آن لب به تحسین Ubisoft Montreal وا می دارید. دریا و دریا تقریباً بیشتر از نصف بازی پوشیده از دریاست . اما هنوز شهر و جزیره ها مسکونی و غیر مسکونی در بازی وجود دارند که شما در آن استراحت کنید و پیشرفته و آماده نبرد شوید. Ubisoft Montreal حدود ۵۰ مکان را در بازی گنجانده که هر کدام تفاوت های و ویژگی های خود را دارند که می توان از این شهر های بزرگ به Havana ، Kingston ، Nassau زادگاه و محل اجتماع بسیاری از دزدان از جمله Edward Kenway نام برد . اگر شما طرفدار بازی های Ubisoft و مخصوصاً سری Assassin's Creed باشید کاملاً با سبک این بازی آشنا باشید. شخصیت اصلی می تواند مانند بقیه سری Assassin's Creed از دیوار ها و بالا برود و از درختی به درخت دیگر بپرد ، از سنگ های بالا برود ، همه عوامل مخفی کاری آماده آن است که شما از آنها استفاده کنید و این جهان باز بودن است که در اینجا مخفی کاری را جذاب کرده و به رکن مخفی کاری کمک شایانی می کند . شما می توانید از روش های زیادی برای کشتن یک فرد استفاده کنید. اگر از ارتفاع بر سر یک فرمانده یا بر روی سر یک سرباز بپرید خواهید دید که قبل از برخورد با فرد زمان کند می شود و بعد شما فرد مورد نظر را به زیبایی هر چه تمام تر می کشید . در نبرد های دریای هم باید گفت که نبرد دریایی در جهان دزدان دریایی کارائیب و جهانی که سر تا سرش دریاست ، یک امر طبیعی و لازمه بقای دزدان دریایی است . شما می توانید با خدمه های خود به کشتی ها حمله کنید . سکان کشتی و دستورات با شماست . دستور آتش و حمله ، نبرد های دریایی بسیار جذاب و زیبا کار شده اند ، شما باید در ابتدا برای تسخیر یک کشتی با توجه به تریلر های گیم پلی بازی به آن شلیک کنید تا نوار سبز رنگ بالای کشتی خالی شود . سپس قدرت این را خواهید داشت تا با نزدیک شدن به کشتی و دستور حمله مبارزه ای زیبا را وارد این نبرد دریایی کنید . شما می توانید تک تک افراد کشتی را نابود کنید یا همان ابتدا کاپیتان کشتی را از بین ببرید . در این صورت بعد از کشتن چند فرد بقیه افراد تسلیم می شود و شما آنها را اسیر می کنید . افرادی که اسیر می شوند به گروه دزدان دریایی یعنی گروه شما می پیوندند . علاوه بر نیروی انسانی شما می توانید غنایم را برای خود بگیرید . کشتی های که در بازی شما آن را می رانید ، بزرگ و زیبا هستند ، شما با کشتی می توانید به همه جا سفر کنید اما عوامل طبیعی نیز وجود دارند ، باران ، طوفان های دریایی و ... وجود دارند که بازی را هیجان انگیز تر می کنند ، شما شاهد همه این موارد سخت هستید و باید خدمه خود را از دل بعضی از این طوفان ها زنده بیرون بیاورید . شخصیت اصلی همان لباس معروف Assassin's Creed را می پوشد و بر دریا حکم رانی می کند و برای ادامه حکم رانی نیز باید بجنگید . با زدن دکمه ای شما می توانید با محیط تعامل ایجاد کرده و دشمنان را با رنگ مخصوصی (قرمز) ببینید همچنین شما با دوربین چشمی که دارید می توانید تا دور دست ها را ببینید و این وسیله به نظر وسیله ی بسیار پر کاربردی در بازی خواهد بود . در بازی موجودات دریایی زیادی وجود دارند که می توان از جمله آنها به نهنگ و دلفین اشاره کرد که شما می توانید در بازی نهنگ را شکار کنید و این کار را با اسلحه ای به نام harpoon انجام دهید . بازی Assassin's Creed Black Flag: IV با موتور AnvilNext ساخته شده است .

# Grand Theft Auto V

Xbox 360, Playstation 3 Published by Rockstar Games سه شنبه ۲۶ شهریور ۱۳۹۲

نویسنده: مرتضی کیانی



شروعی تازه برای بزرگترین عنوان جهان آزاد دنیای گیم. عنوان gta v آمده تا با تمام قدرت به همگان ثابت کند هنوز بهترین عنوان این سبک هست و هنوز رقبا راه زیادی برای رسیدن به او را دارند. gta v برای خیلی از ما یادآور دوران شروع گیم‌ریمان است عنوانی که شاید کمتر کسی پیدا شود که آن را انجام نداده یا نام آن را نشنیده باشد این همه حس و شور و اشتیاق برای این بازی و شناخته شده بودن حتی برای کسانی که کمترین شناختی نسبت به گیم ندارند تنها یک دلیل دارد ان هم این است که شما چه چیزی از یک بازی می خواهید این که بتوانید به راحتی آدم بکشید. سرقت کنید پرواز کنید هر آنچه را که شما در دنیای واقعی نمی توانید انجام دهید راکستار در قالب بازی gta برای شما آماده کرده. شهری با پایگاه های نظامی. هتل های بزرگ. محله های ثروت مند و فقیر نشین و... همه چیز در قالب این بازی به شما ارائه می شود. عنوان gta برای اولین بار در اکتبر ۱۹۹۷ عرضه شد سازندگان اولیه این عنوان Mike Daily و David Jones بودند شاید خود این افراد هم فکرش را نمی کردند روزی برسد که این بازی بقدری هوادار پیدا کند که برای منتشر شدنش لحظه شماری شود.





یکل: یکی از ان شخصیت های خوش تیپ و خوش پوش بازی هست مایکل ۴۰ سال دارد و به همراه خانواده خود در محله رادفورد زندگی می کند مایکل کارمند بانک است اما بدلیل دزدی از بانک اخراج شده و هم اکنون با همان پول های دزدی به زندگی خود ادامه می دهد در تریلری که مربوط به وی میشد ما شاهد بسیاری از ویژگی های اخلاقی و کارهای مورد علاقه او بودیم مایکل از ان دسته افرادی است که صبح ها به ورزش می رود و به ورزش صبح گاهی و سلامتی جسم اهمیت زیادی می دهد . گلف یکبار ورزش های مورد علاقه اوست که البته زیاد هم حوصله بازی گلف را ندارد و اگر موفق نشود حسابی عصبانی می شود . در خانواده دچار مشکلات فراوانی است در ویدئو شاهد دعوی او با همسر و دخترش بودیم که نشاندهنده رابطه بد او با اعضای خانواده خود است همچنین دیدیم که تعصب خاصی روی خانواده خود دارد و دوست دختر خود را از پنجره به بیرون پرت کرد . حال به سراغ آشنایی و نحوه رسیدن او به این گروه می پردازیم او مغز متفکر گروه است و تمام نقشه ها و دزدی ها با هماهنگی او انجام می گیرد در تیراندازی کسی به او نمی رسد و می تواند به راحتی هر هدفی را نابود کند دو شخصیت دیگر در تیراندازی به اندازه مایکل ماهر نیستند و این خود باعث متفاوت بودن او با سایر افراد گروه می شود او یکی از دوستان ترور است شخصیتی به معنای واقعی دیوانه به همین دلیل در خانه دعوی زیادی با همسر خود بر سر این مسئله دارد که در ادامه به بررسی شخصیت وی خواهیم پرداخت البته این که دقیقا در چه زمانی با ترور دوست می شود معلوم نیست و فقط این مسئله در این بین مشخص است که این دو نفر بخاطر یک هدف با هم هستند و ان دزدی است.

# Michael



ترور: او متولد Sandy Shores است و در یک یدک کش در منطقه Blaine County که یک بیابان در حومه لوس سانتوس هست زندگی می کند او در خلبانی تهر خاصی دارد و یکی از نیرو های ارتش بوده که از ارتش اخراج شده است و اکنون به کار در یک یدک کش به همراه دوست خود می پردازد . او از تعادل روحی برخوردار نیست به همین دلیل در بسیاری از موارد شاهد درگیری های او با افراد در خیابان هستیم و معتاد به الکل و مواد مخدر است و همان طور که اشاره کردیم همسر مایکل اصلا دوست ندارد که او به خانواده اش نزدیک شود و به او می گوید که او را از خانواده اش دور کند . در ویدئو مربوط به او شاهد این مدعی بودیم که او به هیچ کس رحم نمی کند و پیر و جوان و زن و مرد برای او فرقی ندارد در یکی از صحنه ها می بینیم که او به یک پیرزن و پیر مرد گیر داده و برای گرفتن پول ان ها به زور متوسل شده است . در یکی دیگر از صحنه ها می بینیم که او به فردی را با چوب بیس بال خورد می کند و اصلا از این حرکت ذره ای ناراحت نمی شود و در صحنه ای دیگر می بینیم که خلبانی را از بالگرد به بیرون پرت می کند و در صحنه ای اتوموبیلی رابه قطار در حال حرکت می کوبد . از این صحنه ها در بازی و بخصوص در مواردی که ترور حضور دارد بسیار خواهیم دید شاید همین کار ها باشد که این شخصیت را به یکی از دوست داشتنی ترین ها تبدیل کرده . ذکر این نکته که دیوانگی های او در موارد بسیاری به کمک گروه می آید و باعث نجات آن ها می شود خالی از اعراب نیست و این که مهارت او در خلبانی باعث می شود تا پشتیبانی هوایی برای سرعت ها داشته باشم و در موارد بسیاری از مهلکه نجات پیدا کنیم .

# Trevor



فرانکلین: وجود شخصیت سیاه پوست در بازی باعث شده تا شاهد حضور دوباره درگیری های محله ای در بازی باشیم درگیری هایی بین گروه های فقیر نشین پایین شهر . از ویدئو ها اینطور به نظر می امد که گروه گرو استریت دوباره به بازی برگشته اند و فرانکلین یکی از اعضای مهم این گروه می باشد . مایکل جوانی است که مانند تمامی جوانان پایین شهر از ابتدا به خلاف کشیده شده این تنها یک دلیل دارد و ان فقر است هزینه های بالای تحصیل باعث شده تا او نتواند درس بخواند و مانند تمامی دوستان خود از همان ابتدا مجبور باشد برای بدست آورد پول به انجام کار های خلاف پردازد او یکی از مزدوران گروهی است که برای گرفتن پول خودرو ها اجیر شده اند گروهی که اگر فردی خودرویی را بگیرد و از پس پرداخت اقساط ان برنایند آن ها وارد عمل شده و هر طور شده فرد را مجبور به پرداخت پول می کنند. او در رانندگی مهارت بالایی دارد و در سرقت یکی از مواردی که از اهمیت بالایی برخوردار است داشتن یک راننده شش دانگ است راننده ای که بتواند در سریع ترین زمان ممکن از مهلکه فرار کند و اثری از خود به جای نذارد شاید این مهم ترین دلیلی است که باعث شده تا فرانکلین به این جمع اضافه شود . او علاقه زیادی به تفریحات نا سالم دارد و در صحنه های مربوط به وی شاهد حضورش در کلوب های شبانه بودیم شاید بتوان او را یکی از شخصیت های خاص بازی دانست زیرا که او یک سگ داد سگی بسیار وحشتناک که می تواند با یک گاز گوشت بدن انسان را پاره کند وجود این سگ با فرانکلین باعث شده تا گیم ها به بازی کردن با این شخصیت علاقه خاصی داشته باشد و دوست داشته باشند تا هر چه زودتر با این سگ به جان مردم بیفتند و با استفاده از او به سرقت اموال افراد پردازند.

# Franklin

# شروع یک زندگی پر زرق و برق

حالا چیکار کنیم ؟

در این نسخه ما شاهد حضور ۳ شخصیت اصلی در بازی هستیم شخصیت هایی که هر کدام ویژگی ها و قابلیت های خود را دارند و با همکاری هم می توانند هر کار غیر ممکنی را ممکن کنند شخصیت های این بازی مایکل ، ترور و فرانکلین می باشند البته ذکر این نکته مهم است که هر ۳ شخصیت برای یک هدف تلاش می کنند و ما شاهد این نخواهیم بود که هر شخصیت برای خود پایانی متفاوت داشته باشد بلکه ۳ شخصیت در راستای یک خط منشی معین به انجام کارهای خود می پردازند در این بین شما می توانید هر زمانی که خواستید با شخصیت دیگری به انجام بازی بپردازید. در این حالت نقشه بازی به حالت google earth در می آید و شما می توانید شخصیت مورد نظرتان را پیدا کرده و به ادامه بازی بپردازید البته load شدن بازی در قسمت های مختلف متفاوت است یعنی فاصله بین شخصیت ها در این load شدن ها تاثیر دارد و هر چه این فاصله کمتر باشید این بازه زمانی کمتر خواهد بود و هر چه فاصله بیشتر باشد این بازه زمانی بیشتر می شود البته به احتمال فراوان در این لحظات شاهد تصاویری در بازی خواهیم بود که شاید مانند عنوان اسکایریم توضیحاتی درباره ان چیزی که به نمایش در امد نیز نمایش داده شود. حال به بررسی ۳ شخصیت بازی می پردازیم.

راکستار قول شهری ۵ برابر بزرگتر را داده شهری با جزئیات زیاد . خیابان هایی شلوغ و پر زرق و برق هر گوشه از شهر را که نگاه می کنید مغازه ها و فروشگاه های کوچک و بزرگ را مشاهده می کنید . تابلو های تبلیغاتی و افرادی که در شهر به رفت و آمد بسیار به جذابیت بازی کمک کرده اند اتوبوس ها و ماشین های فراوانی در بازی وجود دارند . اتوبوس های توریستی در بازی وجود خواهند داشت که شما را به تور های تفریحی می برند و مکان های دیدنی شهر را به شما نشان می دهند . افرادی در کنار رود خانه ها به ماهی گیری مشغول هستند . در کنار ساحل ماشین های Dune buggy وجود خواهند داشت این ماشین ها برای رانندگی در شن و ماسه ها مناسب هستند و این نشان از رانندگی در کنار ساحل را دارد . در شهر تابلو های تبلیغاتی فراوانی وجود که بر روی آن ها فیلم ها و محصولات غذایی و بهداشتی تبلیغ می شوند . در شهر مکان های زیادی برای دسترسی به تلفن و اینترنت وجود دارد و این همه امکانات نشان از شهری زیبا و با جزئیات فراوان می دهد .

امکاناتی که برای ۳ شخصیت در نظر گرفته شده بسیار قابل توجه هست ابتدا به سیستم تیر اندازی می پردازیم تیر اندازی بازی از مکس پین ۳ الهام گرفته شده است ، اما تفاوت هایی که این سه شخصیت نسبت به هم دارند کاملا آشکار می باشد. فرانکلین بیشتر به درد مراقبت از اوضاع می خورد ، مایکل هم داری سرعتی بسیار بالا می باشد و ترور هم معمولا از طریق تفنگ تک تیر انداز خود و شلیک RPG نقش پشتیبانی از دو نفر بقیه را بر عهده دارد. قسمت پنجم همچنین اولین عنوان در تاریخ فرنچایز Grand Theft Auto است که از سیستم سلامتی خودکار استفاده می کند همچنین ذکر این نکته مهم است که سیستم انتخاب اسلحه به مانند Red Dead Redemption می باشد . در مورد ترور ذکر این نکته که هنگام عصبانیت از قدرت بیشتری برخوردار خواهد شد و در نابودی اهداف بیشتر به در خواهد خورد.

علاوه بر این سفارشی سازی سلاح ها نیز گوشه ی دیگری از ویژگی های بازی می باشد. اضافه کردن لیزر و صدا خفه کن بر روی اسلحه ها بخشی از این ویژگی ها می باشد. این اضافات بر روی اسلحه ها در مخفی کاری بازی نیز نقش بسزایی دارد و هر چه قدر که مخفی کاری مراحل بازی را بهتر انجام دهید پول بیشتری را از آن خود خواهید کرد و با این پول می توانید اسحه های خودتان را بهبود بیشتری بخشید. در سرقت های کلیدی شما باید بهترین و خوش دست ترین اسلحه را برای این کار انتخاب کنید تا در مواقع بحران به مشکل برنخورید هنوز هم چیز های زیادی برای گفتن در مورد بازی GTA V وجود دارد. این بار Rockstar در سفارشی سازی ماشین ها دست و دلبازی زیادی به خرج داده است. شما هم اکنون می توانید ماشین خود را رنگ کنید ، چرخ های جدیدی برای آن قرار دهید حتی رنگ پنجره های ماشین را هم تغییر بدهید. به علاوه می توانید سیستم های ترمز و موتور را نیز ارتقا ببخشید و یک ماشین حرفه ای را در هنگام فرار از مهلکه برای خود داشته باشید.

یکی از کارهایی که بالاجبار و در بدو ورود به بازی باید انجام دهید ، درگیری میان باندهاست . سرتاسر لس آنجلس پر از این باندهاست و شما اگر آنها را نابود نکنید ، آنها شما را نابود خواهند کرد . در این درگیریها ، مهمترین فاکتور برای پیروزی ، اسلحه و مهمات است که آنها را از مغازه ها میتوانید تهیه کنید

در بازی امکان چتر بازی برای افراد در نظر گرفته شده اگر با چتر بپرید ۳ دقیقه در هوا خواهید ماند . راکستار قول مینی گیم های زیادی را داده مینی گیم های که باعث می شوند هیچ گاه در بازی خسته نشوید یکی از ماموریت های بازی بسیار یاد آور Saints Row خواهد بود ، جایی که شما باید در این ماموریت از یک هنرمند مشهور در مقابل خبرنگار های سمج محافظت کنید و او را از این مخمصه خلاصی دهید. شما قادر به انجام ورزش های زیادی در بازی هستید ورزش های از قبیل تنیس و بولینگ . بیلبارد و ورزش های دیگر که انتظار می رود این ها همه در پارک ها و اماکن تفریحی قرار داده شوند تا شما بتوانید در محیطی کاملا جدا از شهر به تفریح بپردازید .

در تصویر جدید بازی هم ترور کلاه کاستی با پرچم آمریکا به سر کرده است و این نشان می دهد که در GTA V همه چیز قابل سفارشی سازی خواهد بود در بازی این امکان در نظر گرفته شده تا با پولی که از طریق سرقت ها به دست می آورید برای خود کسب و کاری به راه بیندازید و برای مثال در تجارت اسلحه سرمایه گذاری کنید. امکان خالکوبی کردن یکی دیگر از امکاناتی هست که در بازی وجود دارد امکان تغییر لباس و تغییر مو هم در بازی وجود دارد . در بازی مراحل فرعی نیز وجود خواهند داشت که شما باید در آن ها به افرادی کمک کنید این کمک می تواند ضرب و شتم یک فرد یا می تواند بردن یک بسته برای فرد مورد نظر باشد.



# Grand Theft Auto V



پس دیگر حجت بر تمامی ما تمام است و باید قبول کنیم که راکستار کار خود را بلد است و می داند که باید چه کند تا عناوینش به بزرگی و عظمت دست پیدا کرده و این بزرگی را در طول زمان های متمادی حفظ کنند . حال به بررسی این تریلر فوق العاده می پردازیم در ابتدا شما با امکاناتی از بازی آشنا می شوید امکاناتی که قبل تر نیز به آن ها اشاره شده بود دسترسی به انواع اتومبیل . قایق . هواپیما و موتور سیکلت ها و... که اگر بخواهیم تمامی آن ها را نام ببریم کاری بس دشوار و وقت گیر است . این دسته از وسایل در نسخه های قبلی بازی نیز وجود داشته اند ولی اکنون با بهبود گرافیک و افزوده شدن جزئیات بیشتر این امکانات هر چه بیشتر به چشم می خوردن همچنین دسترسی آسان به آن ها و استفاده راحت باعث شده تا بازی بیشتر از پیش جذاب و جذاب تر شود .

امکان غواصی یکی از مواردی است که به نظر می رسد پرداختن به آن جذاب باشد . راکستار سعی کرده تا هر چه بیشتر عنوان خود را به زندگی واقعی شبیه کند و چه چیز بهتر از آن که شما بتوانید در دریا غواصی کرده و از آنچه در عمق دریاست بهره برداری کنید . کشتی ها و قایق هایی که غرق شده اند . وسایل گران قیمت و با ارزشی با خود دارند که شما می توانید آن ها را بدست آورده و از آن ها برای کارهای بزرگ خود استفاده کنید .

یکی دیگر از امکانات جذاب بازی امکان شکار است که ما را به یاد بازی های ماجراجویانه می اندازد شکار تفریحی بسیار جذاب و مفرح چه چیز بیشتر از آن شما را به هیجان می آورد که تفنگ خود را برداشته و در محیطی وحشی به شکار حیوانات بپردازید مسلم است که هرکس دوست دارد از پوست روباه برای خود پالتویی داشته باشد حال شما می توانید این حیوان را شکار کرده و پوست آن را با قیمت مناسبی به فروش رسانده مشاهده می کنید که تمامی این امکانات در نظر گرفته شده تا شما هر چه بیشتر به پول دست پیدا کنید . داشتن پول در شهری که هیچ چیز در آن رایگان نیست بسیار مهم است شاهی پر از امکان زیباست ولی این زیبایی بدون پول معنا ندارد این واقعیت جامعه امریکاست واقعیتی دردناک که فقرا در آن هیچ ارزشی ندارند پس باز متوجه میشویم که راکستار سعی دارد تا ما را با یک زندگی واقعی در امریکا آشنا کند .

در ادامه ما شاهد همکاری های ۳ شخصیت اصلی برای دزدی هستیم در یک دزدی هیچ چیز به اندازه یک نقشه خوب نمی تواند موثر باشد . قبل از انجام هر ماموریت مایکل جزئیات را برای گروه خود توضیح می دهد مکان دزدی . راه های فرار . چگونگی انجام عملیات و نکات دیگر که بر روی تابلویی نشان داده شده اند . حال به سراغ ماموریت میرویم . ترور همانطور که می دانید یک خلبان بوده و در این عملیات نقش راه نجات را دارد مایکل پشتیبان گروه است و فرانکلین نیروی تهاجمی نقشه رو بودن یک شخص است ابتدا فرانکلین از هلیکوپتر بهوسیله طناب پایین می آید و همچون نیروهای ضربات با شکستن پنجره داخل می شود فردمورد نظر را پیدا کرده و به طنابخود می بندد اکنون نوبت مایکل است که نقش خود را ایفا کند او با تفنگ تک تیراندازی که در اختیار دارد افرادی را که قصد دارند فرانکلین را مورد اذیت گلوله قرار دهند می کشد فرانکلین به ترور می گوید که همه چیز روبه راه است و او را بالا بکشد ترور هم در یک حرکت آن ها را بالا می کشد حال نکته اینجاست که آیا می شود به این راحتی شخصی را ربود و اتفاقی نیفتد خیر این چنین نیست . هلیکوپتر های پلیس وارد معرکه می شوند و این فرانکلین است که دوباره مهارت خود را در تیراندازی نشان می دهد و هلیکوپتر های پلیس را مورد هدف قرار می دهد .

حال به بررسی نکاتی که در این بخش به چشم می خورد پردازیم

در طول انجام دادن مینی سرقت های بازی شما می توانید برای شناسایی نشدن ماسک های مختلفی را مثل میمون ، جمجمه و بیشتر را به صورت خود بزنید . انتخاب های دیگری نیز در بازی گنجانده شده ، مثلا شما می توانید به دلخواه خودتان انتخاب کنید که وسایل نقلیه ای که باید با آن از صحنه ی جرم فرار کنید به چه شکل باید باشد . البته سرقت های کوچک فقط برای یادگیری می باشند و اشتباه در آن چیز چندان مهمی نیست .

البته تمامی جزئیات و امکانات به خود شهر مختص نمی شود بلکه در اطراف شهر هم این موارد وجود دارد مثلا در آخرین شماره از مجله ی لهستانی PSX Extreme به این نکته اشاره شده بود که گوزن ها آب های آشامیدنی را از طریق دیگری یعنی نهر ها دریافت خواهند کرد . همچنین در اطراف شهر پیست های موتور سواری و اتومبیل رانی وجود دارند که شما در آن جا می توانید تنه خود را در رانندگی و موتور سواری بسنجید . همچنین امکان پالگراید سواری در بازی وجود دارد که در تصاویر منتشر شده ما این امکان را بیشتر در خارج شهر می بینیم این ورزش مفرح و البته گران که طرفداران زیادی دارد . درست است که در GTA ۴ نیز بوده است ، ولی در نسخه سن آندریاس ، به طور محسوسی پیشرفت کرده بود . گفتنی است که این ورزش در GTA ۵ نیز قرار است تعبیه شده و امکانات ویژه ای برای آن اختصاص یابد .

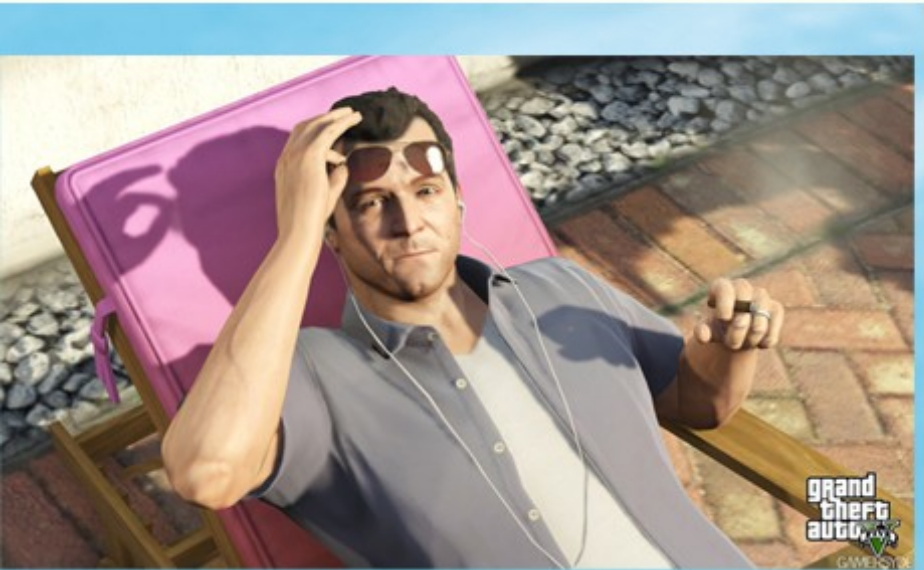
دیگر نکته در مورد مواردی که در خارج شهر وجود دارند امکان سرقت از قطار می باشد که بسیار جذاب می باشد این امکان در قالب یک مرحله در نسخه سن آندریاس وجود داشت ولی اکنون می توانید بیشتر از سرقت از قطار کسب درآمد کنید . موسیقی بازی یکی دیگر از نقاط قوت بازی است راکستار همیشه در موسیقی و صداگذاری بازی هایش موفق بوده و نشان داده که تپهر خاصی در این بخش دارد با توجه به وجود ۳ شخصیت با ویژگی های اخلاقی خاص و مکان های منحصر بفرد خودشان انتظار می رود که شاهد چندین نوع صداگذاری باشیم برای شخصیت مایکل شاهد صدایی ملایم و موسیقی پاپ خواهیم بود موسیقی پاپ دهه ۸۰ . شخصیت ترور صدایی خشن دارد و استفاده از کلمات زنده و نامناسب از ویژگی های صدای اوست به همین دلیل موسیقی که بیشتر به او می خورد موسیقی Country قدیمی امریکا می باشد . فرانکلین شخصیتی بی ثبات است و با توجه به زندگی در محله های پایین شهر بیشتر از موسیقی راک برای او استفاده می شود .

در آخر فقط باید منتظر ماند و دید راکستار چه کرده . با این جزئیاتی که از بازی منتشر شده انتظار یک عنوان کامل و بی نقص می رود راکستار این بار آمده تا برای همیشه خود را جاودانه کند جاودانگی که با vta همیشه و ماندگار خواهد شد بازی که شاید سال ها برای ساخت دیگر بازی ها در این سبک از آن تقلید شود البته ذکر این نکته که منتشر نشدن بازی برای پلتفرم PC بسیاری را از راکستار دلخور کرده بجا می باشد و فقط باید منتظر ماند و دید آیا نظر راکستار در باره انتشار بازی برای PC تغییر خواهد کرد یا نه ؟

## جادوی راکستار با گیم پلی

بالاخره راکستار اولین تریلر از گیم پلی عنوان بزرگ خود یعنی gta v را به نمایش گذاشت . تریلری که باعث شد تا معادلات زیادی بهم بخورد از جمله برتری عنوان جهان آزاد کمپانی یوبی سافت یعنی WD . قبل از نمایش این تریلر بسیاری بر این عقیده بودند که WD می تواند با ایده ای نو و داستان جذاب و گیرا عنوان بزرگ شرکت راکستار را کنار زده و خود به تنهایی بر سبک جهان آزاد سروری کند ولی اکنون دیگر شاید این ادعا زیاد درست نباشد چون زمانی که هیدو کوچیما یکی از بزرگان صنعت بازی سازی افرایق می کند که GTA V نمایشی خارق العاده داشته و رقابت با آن تا حدی غیر ممکن است .

تصاویر بالا که از شخصیت مایکل به وجود آمده است قسمتی از دزدی ها سرقت ها و اتیش بازی در سطح خیابان را نشان میدهد . اگر دقت داشته باشیم تعداد سلاح در این بازی بسیار زیاد تر شده است و مایکل در سه تصویر بالا هر بار سلاح متفاوتی در دست خود دارد و کارایی هر سلاح هم متفاوت است .



قسمت بعدی که در تریلر مشاهده می کنیم درگیری های مسلحانه هست در این قسمت شاهد این هستیمکه فرانکلین به یک کارگاه که سایه کارگاه چوب بری و یا چیز دیگری باشد حمله کرده در این قسمت جزئیاتی از بازی فاش می شود و آن این است که شما در بازی امکان داشتن ۸ مورد اسلحه و مهمات را خواهید داشت سلاح هایی گوناگون با کاربرد های مختلف سلاح های سبک و سنگین که برای درگیری های شهری و خارج شهر بسیار کارآمد هستند سیستم تیراندازی بازی بسیار زیبا و دلنشین است و این نگرانی را نخواهید داشت که به سختی بتوانید با گروههای دیگر درگیر شوید .

در قسمت بعد شاهد تومیلی سواری و سیستم ان در بازی خواهیم بود سیستم اتومبیل سواری شبیه سری بازی های nfs طراحی شده است که به گیم ها این اجازه را می دهد که هر چه بیشتر از رانندگی لذت ببرید در گوشه سمت راست این مورد را مشاهده خواهید کرد که چهار ستاره برای تعقیب ماموران پلیس در نظر گرفته شده است و اگر تعداد چهارتا از این ستاره ها روشن باشد یعنی اینکه شما کار بسیار سختی را برای فرار از مهلکه خواهید داشت .

در ادامه باز به ورزش های و تفریحاتی که در بازی وجود دارند پرداخته خواهد شد ورزش هایی همچون تنیس و دوچرخه سواری ورزش تنیس از ان دسته ورزش های گران قیمت هست که افراد ثروتمند آن را انجام می دهند و ما می بینیم که مایکل بیشتر این ورزش را انجام می دهد شاید زیاد ثروتمند نباشد ولی خیلی دوست دارد خود را این گونه نشان دهد و مشاهده می کنیم که بیشتر این ورزش ها را مایکل انجام می دهد . ایده دوچرخه سواری در قسمت های قبلی این سری نیز وجود داشته ولی اکنون کمی بیشتر بر روی ان تمرکز شده و رنگ و روی حرفه ای تری به خود گرفته است و از آن دوچرخه سواری خیابانی به دوچرخه سواری حرفه ای تبدیل شده است.

در ادامه شاهد سرقت های این گروه خشن هستیم ابتدا سرقت از یک ماشین که بنظر ماشین حمل پول می آید و بعد سرقت از یک جواهر فروشی در این سرقت ها همیشه فکر حرف اول را می زند و شما باید برای هر سرقت فکری جدید و نو بکنید مثلا از گاز خوا اور استفاده کنید و یا از زور اسلحه .

در ادامه شاهد امکان خالکوبی هستیم این کار در نسخه های قبلی وجود داشت و حالا با طرحی نو دوباره به کار گرفته شده است تا شما بتوانید انواع خالکوبی را در مناطق مختلف بدنتان داشته باشد .

همچنین اشاره ای به خرید خانه و فروشگاه ها می شود که این کار به صورت کامل اینترنتی انجام خواهد شد .

با تمام این تفاسیر باید منتظر عنوانی باشیم که مو به تن تمامی مان سیخ خواهد کرد و امکاناتی را به ما عرضه خواهد کرد که تا سالیان سال هیچ استودیویی قادر به عرضه ان نخواهد بود بجز خود راکستار پس منتظر بمانید و خود را آماده یک ماجراجویی بزرگ بکنید که هیچ گاه ان از یاد نخواهید برد.

اولین نکته نحوه جابجایی بین ۳ شخصیت می باشد که شما می توانید بدون هیچ دغدغه ای این جابه جایی را در کم ترین زمان انجام دهید .

نکته بعدی جزئیات اسلحه ها می باشد که کمی نگران کننده است همانطور که مشاهده کردید آتشی که از تفنگ بیرون می آید بسیار بد و ناشیانه می باشد البته شاید این ایراد در بازی که این همه وسعت دارد ناچیز باشد ولی به هر حال کاش سعی می شد تا کمترین ایرادات هم برطرف شود .

نکته بعدی که در تریلر شاهد ان هستیم سیستم جابجایی بین شخصیت ها است شما میتوانید هر زمان هر کجا که بخواهید بین شخصیت ها یکی را انتخاب کنید سیستم Switch بین شخصیت ها واقعا جالب است دوربین و دید بازی به حالت Google Earth در خواهد آمد و شما موقعیت هر کدام از شخصیت ها را در هر کجای Los Santos پهنور باشند خواهید دید و می توانید شخصیت ها را انتخاب کرده و به انجام بازی بپردازید نکته دیگری که در اینجا لازم است بدانید این است که شخصیت ها داستان جداگانه ای برای خود ندارد راکستار بر خلاف کپکام داستان و گیم پلی را طوری طراحی کرده که شخصیت ها علاوه بر داستان جداگانه خود یک هدف را دنبال میکنند هدفی که در راستای تحقق آرمان های این گروه خشن است . در همین قسمت هست که ما یک نکته دیگر را نیز متوجه می شویم اینکه امکان خرید از سوپر مارکت های داخل شهر وجود دارد حال اینکه چقدر این امکان گسترده اسن معلوم نیست ولی ان چه معلوم است این است که هر آنچه شما برای ادامه زندگی نیاز دارد و باید ان را تهیه کنید قابل خرید است و می توانید آن ها را از فروشگاه های سرتاسر شهر خریداری کنید .

در همین حین است که ما شاهد تعقیب و گریزی سریع و خشن بین ترور و نیروهای پلیس فدرال هستیم پلیس هایی که از پشتیبانی نیروی هوایی هم برخوردار هستند . بعد به قسمتی دیگر از گستردگی و امکانات این بازی میرسیم . درست متوجه شدید شخصی سازی وسایل در تریلر شاهد شخصی سازی اتومبیل ها هستیم شما می توانید رنگ . رینگ . سپر و هر آنچه را که می شود در یک اتومبیل تغییر داد تغییر دهید البته یک نکته ظریف در این بین هست و ان هم اینکه تعدادی از موارد غیر قابل دسترسی هستند و این نشان دهنده این است که شما باید المان هایی را در بازی بدست بیاورید و یا پول لازم را برای خرید قطعات داشته باشد .

از شخصی سازی خودرها این نکته را می توان برداشت کرد که امکان این وجود دارد که این کار برای موارد دیگر بازی هم وجود داشته باشد همچون شخصی سازی سلاح ها . وسایل نقلیه هوایی و دریایی ... باید منتظر ماند و دید که در روز و هفته های آینده اطلاعات جدیدی در این باره منتشر خواهد شد یا نه .

ورزش کردن یکی از ان دسته مواردی بوده که همیشه در سری gta وجود داشته و اکنون نیز این مورد با جزئیات بیشتر در بازی وجود خواهد داشت در تریلری که از بازی منتشر شد در صحنه ای شاد بازی گلف مایکل بودیم اگر به این صحنه دقت کرده باشید خواهید دریافت که نقشه ای از محل بازی در اختیار شما قرار داده خواهد شد نقشه ای از محل انجام بازی که محل فرود توپ در آن مشخص شده هنگام زدن ضربه مواردی برای شما مشخص خواهد شد که میتوان سرعت توپ . فاصله محل ضربه تا هدف و برد تقریبی را نام برد همچنین در بالای صفحه سمت راست گزینه هایی وجود دارند که تعداد توپ پرتابی و جهت ها را به شما نشان خواهند داد و همچنین امکان تعویض چوب گلف چون همان طور که می دانید چوب های مختلفی برای گلف ساخته می شود چوب هایی برای زمین ها و شرایط گوناگون آب و هوایی. یکی دیگر از ورزش هایی که شما در بازی شاهد آن خواهید بود پاراگلایدر سواری است که همیشه از ورزش های محبوب و پر هیجان بوده و تقریبا در بیشتر نسخه های gta حضور داشته است.

میرسیم به یکی از هیجان انگیز ترین قسمت های بازی یعنی غواصی و شکار امکان غواصی برای مایکل و ترور در نظر گرفته شده است و آنان می توانند در زیر آب به غواصی پرداخته و وسایلی را که می خواهند در زیر آب پیداکنند . همچنین امکان شکار نیز برای گیمر ها در نظر گرفته شده تا از طبیعت وحشیو بکر آمریکا لذت لازم را ببرند .

# میدان نبرد | پیش نمایش بازی Battlefield 4

توسعه دهنده : EA DICE

ناشر : Electronic Arts

موتور : Frostbite 3

سبک : First-person shooter

پلتفرم ها : Microsoft Windows ، PlayStation 3 ، Xbox 360 ، PlayStation 4 ، Xbox One



از سال ۲۰۰۲ که سری بازی های Battlefield منتشر شد تا به اکنون ، Battlefield توانسته پیشرفت های چشمگیری داشته باشد . Electronic Arts دیگر می داند که طرفداران این سری به چه چیز های علاقه دارند و دست بر روی علاقه آنها می گذارد و تصمیم به ساخت بازی پر هیجان و زیبا به نام Battlefield ۴ می کند . بازی که علاوه بر Single-player طوفانی خود دارای بخش بزرگ Multiplayer است . تنها رقیب این عنوان در سبک FPS در سال جاری را می توان بازی Call of Duty : Ghosts نامید . اما اگر از نظر قابلیت ها نگاهی بیندازیم برنده این میدان نبرد Battlefield ۴ خواهد بود . هر چند مطمئن باشید عوامل سازنده بازی Call of Duty : Ghosts همین طور نگاه نمی کنند تا عنوانشان تحدید شود .



در دو تصویر بالا که تصویر هنری از قسمتی از بازی و تصویر پایین که همان قسمت ولی گیم پلی خود بازی است و نشان دهنده تطابق عالی بین طراحان مراحل و پیاده سازی در خود بازی را می‌رساند



اما در بازی ۴ Battlefield سازندگان قول صحنه های زیبا و سینماتیک و کاملا غیره منتظره را در هر مرحله به ما داده اند . پس ما با مراحل غیر قابل پیش بینی و کاملا زیبا مواجه هستیم . این صحنه های سینماتیک شامل غرق شدن یک ناو جنگی و تبدیل شده آن به دو نیم ، یا تخریب یک آسمان خراش کامل است . بله! ۲ Battlefield: Bad Company در آن سال قدرت تخریب خوبی داشت و همه آن را بسیار زیبا می‌دیدند . اما Battlefield ۴ تمام نسخه های پیش از خودش را از لحاظ تخریب پذیری شکست داده است . شما آنچنان قدرت تخریب پذیری در این بازی دارید که حتی می‌توانید سقف یک خانه یا دیوار آن و حتی یک آسمان خراش را به طور کامل نابود کنید. احساس و عواطف در این سری از بازی Battlefield بسیار چیز نو و زیبایی می‌باشد . شما در بازی کشته شدن یاران و حتی قطع شدن پاهای آنها را می‌بینید و بعضی از این کارها تماما توسط خود بازیکن انجام می‌شود . گاهی اوقات نیز خود بازی شما را در شرایطی سخت برای انتخاب قرار می‌دهد .

۴ Battlefield این همه قدرت و کیفیت را مدیون موتور گرافیکی جدید خود است . بعد از این که بازی Battlefield: Bad Company از موتور Frostbite ۱.۰ در بازی خود در سال ۲۰۰۸ استفاده کرد . تقریبا استارت استفاده از موتور قدرتمند Frostbite زده شد . اما تنها بازی از سری Battle-field که از موتور قدرتمند ۳ Frostbite استفاده می‌کند بازی قدرتمند ۴ Battlefield است . این موتور علاوه بر تخریب پذیری قدرتمندی که در بالا به آن اشاره شد دارای گرافیک و نورپردازی بسیار فوق العاده و زیباست . به جرئت می‌توان گفت شما شاهد نورپردازی و گرافیکی خارق العاده در سری بازی های ویدیویی در بازی ۴ Battlefield هستید . شما با بافت های با کیفیتی رو برو هستید و به جرئت می‌توان گفت بافتی را نمی‌توان در بازی یافت که کیفیتی در حد عالی نداشته باشد .

گرد و غبارها به زیبایی کار شده اند و هنگام انفجار یک آسمان خراش گرد و غباری راه می‌افتد که به زیبایی هر چه تمام تر میدان دید را تحت تاثیر قرار می‌دهد . چشم انداز های زیبا و بی حد و حصر در ۴ Battlefield امری طبیعی است . شما در بازی حتی عرق کردن بازیکنان را می‌بینید. موتور بازی ۴ Battlefield یعنی Frostbite ۳ دنیای وسیع و زیبا را در این بازی به وجود آورده است . این موتور قدرتمند باعث شده بازی ۴ Battlefield تنها از DirectX ۱۰ و ۱۱ پشتیبانی کند و دیگر از DirectX قدیمی و کاملا پر عیب ۹ خبری نیست . اگر بخواهیم ساعت ها در مورد گرافیک این بازی بحث کنیم هیچ اشکالی در آن نمی‌یابیم . در تریلر گیم پلی بازی کاملا به همه مشخص شد که ۴ Battlefield علاوه بر اینکه در گرافیک فوق العاده است . دارای فریم ثابتی نیز هست که در تریلری گیم پلی بازی ما شاهد افت فریمی نبودیم.

که در این حین شناسایی می‌شوید و حال آغاز ماجرا برای نجات گروگان ها می‌شود. بازی ۴ Battlefield بر خلاف Bat-3field دارای گیم پلی متفاوت و وصف ناپذیر است . شما در بازی با حالتی به اسم Commander Mode مواجه هستید. در این حالت شما می‌توانید محیط یا منطقه حضور دشمن را به هم تیمی های خود نشان دهید . هر گیمر اولین چیزی که از یک بازی سبک FPS انتظار دارد علاوه بر داستانی زیبا ، گیم پلی مناسب با توجه به بازی پیش رو است . بازی ۴ Battlefield گیم پلی جذاب و در گیر کننده را پیش رویمان قرار داده که با داستان بازی گره خورده و زیبایی کار را دو برابر می‌کند. انیمیشن ها زیبای بازی با توجه به تریلر های منتشر شده در حد عالی می‌باشد . Bat-3field بسیار گسترده تر شده و این گستردگی بازی کاری کرده که شما نتوانید با پای پیاده تمام مسیر بازی را طی کنید . برای همین DICE وسایل نقلیه زیادی از قبیل ماشین و هواپیما و حتی قایق های موتوری و انواع تانک ها و ... را وارد بازی کرده تا شما بتوانید تجربه یک جنگ واقعی را داشته باشید . سلاح های زیادی در این عنوان وجود دارند. از سلاح های سرد گرفته تا گرم . چاقو نیز در بازی وجود دارد که این بار نقش پر رنگ تری در بازی خواهد داشت . ۳ Battlefield بازی با حالت سینماتیک خوبی بود اما نتوانست خوب طرفداران را راضی کند.

۴ Battlefield سعی کرده است تا اشتباه نسخه قبلی خود را در داستان پردازی انجام ندهد و یک داستان کلیشه ای را که پر از ایراد است به این نسخه تحمل نکند بلکه سعی در خلق داستانی قدرتمند کرده که بتواند مخاطبان را راضی نگه دارد . در این بازی داستان بازی-Battle-field در سال ۲۰۲۰ رخ خواهد داد ، در حدود ۷ سال آینده جهان همچنان جهان در جنگ به سر می‌برد . جنگی که ابر قدرت های مانند آمریکا و روسیه و کشور چین در آن حضور پررنگی دارند. شما در بازی نقش یک گروه بان به اسم Daniel Recker هستید که عضو یک تیم عملیاتی ایالات متحده است. او فرمانده این تیم نیست اما نقش به بسزایی در پیشبرد تیم و داستان بازی دارد. اسم تیم او Tombstone است . در بین این جنگ خونین بین آمریکا و روسیه ، عده ای از افراد مهم ایالات متحده آمریکا توسط کشور چین اسیر می‌شود و در این بین آمریکا برای نجات افراد VIP گروه Tombstone را که دارای ۳ نفر دیگر نیز هستند با نام های Clayton Pakowski و Kimble Graves و Dunn که فرمانده این گروه Dunn است را به چین اعزام می‌کند. هر چند داستان پیچیده تر از آن است و شما در ابتدا در کوبا در حال جاسوسی از یک ژنرال روسی بودید .



علاوه بر این که تریلر گیم پلی نوید یک بازی عالی را می داد به طور واضح مخاطب را از صداگذاری و موسیقی بازی آشنا می کرد . علاوه بر این که دیالوگ های بازی پر محتوا اند بلکه به طور کاملا زیبایی تاثیر گذارند . موسیقی بازی حالتی تند و زیبا دارد.می توان گفت دیالوگ های زیبا و موسیقی زیباتر بازی جانی دوباره به این سری دمیدند . صدای انفجار ها در حد خوبی است . علاوه بر صدا هایی که وجود دارند صدای ماشین ها و تانک ها و انواع وسایل نقلیه نیز خوب کار شده اند . در بعضی از مراحل که در آن شلوغی جنگ حکم فرماست صدا هایی رد و بدل می شود که بازیکن را در هیبت و واقعی بودن کامل این عنوان می گزارد . به طوری که بازیکن به طور کامل حس می کند که واقعا خودش کارکتر اصلی این عنوان زیبا است . Single-player بی حد و اندازه Bat-۴ tlefield کاری کرده که خودش را همچنان به بزرگی Multiplayer بازی نشان دهد .

در جریان کنفرانس E۳ ۲۰۱۳ شرکت Electronic Arts به طور کامل توانایی های این عنوان زیبا در بخش Multiplayer را به همگان نشان داد. در ابتدا باید گفت بخش عظیم Multiplayer بازی به گونه ای است که در کنسول های نسل کنونی به دلیل محدودیت سخت افزاری که دارند از ۲۴ نفر پشتیبانی می کند اما در رایانه های شخصی و کنسول های نسل بعد ما می توانیم یک میدان نبرد ۶۴ نفر را آماده مبارزه کنیم. علاوه بر این که در بخش Multiplayer قابلیت مبارزه افراد وجود دارد قابلیت این نیز وجود دارد که ۶۴ نفر به طور کامل با کامپیوتر ها مبارزه کنند . در بازی کلاس ها مختلف بازگشته اند و به گفته سازندگان شما توان ساختن فردی منحصر به فرد را در بخش Multi player بازی دارید . شما در بخش Multiplayer می توانید به طور کامل بر بازی از نگاه یک فرمانده تسلط داشته باشد . می توانید یک منطقه را به یکی از سرباز اتان دستور بمبارانش را دهید و به سربازی دیگر نیز دستور پوشش یک منطقه را بدهید.نقشه اجرا شده در E۳ ۲۰۱۳ که بسیار زیبا بود نقشه Siege of Shanghai بود .

این نقشه با آن همه زیبایی خود یکی از نقشه های معمولی بخش Multiplayer بازی بود . همان طور که اشاره شد بازی مانند ۳ Battlefield دارای کلاس بندی است . یعنی شما شاهد کلاس های متفاوت در هر گروه هستید که این کلاس ها شامل Assault و Engineer و Support و Recon اند که هر کدام دارای قابلیت های متفاوتی هستند.می توان گفت اگر کسی به دنبال هیجان و گرافیک است . عنوان Battlefield ۴ انتخاب خوبی برای آن فرد است . بازی که آنقدر نکات خوب دارد که به کلی بتوان آن را یک بازی عالی نامید . Electronic Arts بعد از این همه تجربه وارد دنیای جدید بازی ها شده و این عرصه جدید با عرضه این بازی در امسال که سال بسیاری از بازی ها است ، می تواند نقطه شروعی برای EA باشد.

بکش تا کشته نشوی!  
داستان گلا دیاتور ها  
و راز های نهفته در این بازی ها



## بکش تا سربلند شوی

پیکار گلا دیاتور ها در روم باستان به خاطر خشونت و بی رحمی و همین طور صحنه های نمایش گونه اش شهرت دارد . جایی که تنومند ترین انسان ها با هم و همین طور با وحشی ترین حیوانات رو در رو میشوند و خونین ترین مبارزه ها در میگیرد نبردی برای افتخار . آزادی و از همه مهم تر زنده ماندن . چرا که شکست عاقبتی جز مرگ ندارد .

سر و کله نبرد گلا دیاتوری از قرن سوم پیش از میلاد شد . اولین میدان های نبرد در کامپانیا بود که امروز بخشی از جنوب کشور ایتالیاست . دقیقا مشخص نیست ولی احتمالا این نبردها به عنوان نوعی مراسم مذهبی انجام می شده است .

این مبارزات به نوعی جشن یاد بود برای اساطیر و خدایان روم باستان بوده است و کشته های این جنگ ها هم در واقع قربانی بودند که تقدیم خدایان میشدند .

ابتدا این مراسم چندان شناخته شده نبود ولی تا قرن یکم پیش از میلاد این نبرد ها به یک مراسم بزرگ و همه گیر تبدیل شدند که طرفداران زیادی هم داشتند و پول زیادی در آنها خرج میشد . به تدریج در قرن اول پیش از میلاد به دلیل اینکه این مسابقات برای بیننده ها هیجان انگیز بود نبرد های بیشتری برگزار شد و به مناسبت های مختلف مثل تاجگذاری ها جشنها و عزاداری ها گلا دیاتور ها با هم رو در رو میشدند . با برگزاری هر چه بیشتر این مبارزات نبردهای گلا دیاتوری سبک و سیاق خاصی پیدا کرد و به یک مکتب تبدیل شد .

به تدریج رسم شد که مبارزات از بین برده ها محکومان و زندانیان انتخاب شوند جالب اینکه به خاطر توجه هر چه بیشتر به این موضوع در روم یک مدرسه مخصوص تربیت گلا دیاتور به راه افتاد !

در این مدرسه هم مربیانی وجود داشتند که در سراسر روم استعدادیابی میکردند و کسانی را که مستعد میدیدند به عنوان گلا دیاتور به مدرسه شان میآوردند . به گلا دیاتور هایی که وارد این مدرسه میشدند خوابگاه داده میشد و مربیان مدرسه آنها را برای چند ماه یا حتی چند سال تعلیم

میدادند . سپس حکومت و همین طور خانواده های اشرافی میتوانستند از میان گلا دیاتور هایی که در ان مدرسه تعلیم دیده بودند جنگجو بخرند! در واقع خرید و فروش گلا دیاتور ها و برگزار کردن مبارزات علاوه بر سرگرمی به یک تجارت برای اشرافیان تبدیل شده بود .

ولی در سوی دیگر این جامعه اشرافی به مربیان و صاحبان مدرسه تعلیم گلا دیاتور ها به عنوان برده دار ن معمولی نگاه میکردند و با قدرت اقتصادی و سیاسی خود اجازه نمیدادند این عده به دسته ثروتمندان و بلند منصبان وارد شوند . تمرین های گلا دیاتور ها بسیار پیچیده و متفوت بود جدا از اینکه هر گلا دیاتور را برای مواجهه با یک گلا دیاتور دیگر شمشیر معمولی و سپر داشت آماده میکردند خود گلا دیاتور را به دسته های مختلف تقسیم میکردند این دسته بندی ها بر اساس سلاحی که گلا دیاتور ها به دست میگرفتند زره ای که میپوشیدند وسایل و توانایی هایشان انجام میشد . واقعیت این است که تحقیقا باستان شناسی نشان میدهد در عهد باستان بیش از ۲۰ نوع گلا دیاتور داشتیم که برخی با دست خالی برخی با یک خنجر برخی با دو سلاح در دو دست به مبارزه میرفتند . در مسابقات مهم که بین گلا دیاتور هایی از یک دسته انجام میشد چهار گلا دیاتور در دو تیم دو نفری با هم روبه رو میشدند در واقع در طول سال مسابقات متعددی برگزار میشد که هر کدام قوانین مختلفی داشتند بعضی از مسابقات تک به تک بود و در برخی دیگر تیم ها در مقابل هم قرار میگرفتند .

به تدریج استادبوم های مختلفی برای برگزاری نبرد ها ساخته شدند که مانند استادبوم های فوتبال امروزی بودند وقتی گلا دیاتور ها چند دقیقه قبل از مسابقه به استادبوم میرسیدند تا شروع نبرد آنها را در سلول هایی کوچک در کنار یا زیر زمین مسابقه نگه میداشتند . در همین سلول ها آنها باید در اوج اضطراب برای مسابقه پیش رویشان آماده میشدند سلاحشان را بر میداشتند و از طریق راهرو ها یا اسانسور هایی به زمین مسابقه منتقل میشدند بسیاری از گلا دیاتور هایی که به پیروزی امیدی

نداشتند به کل از رفتن به میدان منصرف میشدند و در همان سلول ها خودشان را حلق اویزان میکردند ! روش برگزاری مسابقه به نوع ان بستگی داشت . اگر دو گلا دیاتور با هم در گیر میشدند . در پایان وقتی یکی کاملا بر دیگری مسلط میشد خنجرش را بیرون میکشید ان وقت بود که تماشاچیان شروع به همهمه میکردند که گلا دیاتور پیروز جنگجوی مغلوب را بکشد یا نه . رسم این بود که گلا دیاتور خنجر به دست به سوی امپراتور که همیشه در میدان مینشست نگاه میکرد و امپراتور با سرش فرمان میداد که با زنده را بکشد یا رها کند .

قبل از اینکه مسابقات شروع شود و تا زمان خروج تماشاچیان نظم و قانون های خاصی بر استادبوم ها حاکم بود صاحب منصبان هر کدام جای مخصوصی داشتند نحوه نشستن تماشاگران و همین طور ورود و خروج گلا دیاتور ها و کسانی که مسئول برگزاری مسابقه در زمین بودند همه روی اصول و قواعد از پیش تعیین شده انجام میشد .

البته قوانین هر مسابقه بسته به اینکه نمایشی بود یا به قصد کشتار بین انسان ها بود یا در مواجهه با حیوانات وحشی فرق میکرد . هر کدام از گلا دیاتور ها نماینده صاحبشان بود و آنها از همه قدرت و نفوذشان استفاده میکردند تا حتی با تقرب هم که شده گلا دیاتور را در میدان برنده کنند .

ادامه دارد .....

آبان ۱۳۹۲

Ryse: Sons of Rome

Xbox One

Published by Microsoft Studios

Developed by Crytek GmbH

# RYSE

SON OF ROME





و جنگ های آنها برای زنده ماندن در ورزشگاه المپیک این شهر در ایتالیا که هم اکنون موزه شده است چشم پوشی کرد که در آنجا هم میتواند اتفاقات بزرگ و جالبی همراه با گرافیکی که بچه های کرایتک تحویل مان بدهند انتظار داشت .

این ژانر باعث شده که با قدرت تمام نتوان از این عنوان دفاع کرد و از هم اکنون ان را در لیست بهترین های آینده قرار داد . با این حال نباید فراموش کرد بازی های انحصاری شرکت مایکروسافت همیشه جز، یکی از بهترین بازی های سال و حتی کاندید بهترین بازی کنسولی شده اند و لی باید به این هم اذعان داشت که علاقه برای ساخت بازی بسیار برای یک گروه مهم هست و این بازی یک جور باید برای شرکت کرایتک شده است که این بازی را برای کنسول جدید مایکروسافت بسازد تا از غافله عقب نماند.

کلاه خود گالیک بر سر و شمشیر معرف و کوتاه گلا دیوس در دست راست و سپر کوچک رومی در دست چپ. در مبارزه با بربرها دیدیک که او با شمشیر و سپر به دشمنان ضربات مختلفی وارد میکند . البته ترکیب ضربات بسیار ساده بودند و چیزی شبیه به چند ضربه در مبارزه ماریوس فعلا دیده نشده است. اما تا دلتان بخواهد فرزند دوم پر از qte است. با حمله به دشمن و وارد کردن یک یا دو ضربه به دشمن وارد سکانس های کلید زنی میشوید و ماریوس با خشن ترین ضربات ممکن دشمنان را از پا در میاورد . مبارزه های بازی فقط به نبرد های تن به تن محدود نمیشود ژنرال ماریوس میتواند به نیرو های اطراف خود دستور بدهد. برای مثال دیدیم که چگونه او به گروهان خود دستور داد که ارایش لاک پشتی بگیرد. رومی ها با این ارایش و با استفاده از سپر های خود از گزند تیر های کمانداران بربر در امان ماندند و کم کم به ان ها نزدیک شدند . سپس با دستور ماریوس گروهان رومی با نیزه از راه دور به خدمت بربر ها رسیدند.

سال آینده آنچه در گیم پلی های منتشر شده از بازی دیده میشود بیانگر این است که بازی از نظر اکشن و نوع روند ان اصلا قابل مقایسه با خدای جنگ نیست . از طرفی با توجه به این که داستان در مقطع مشخصی از تاریخ میگذرد شاید دست کرایتکی ها مانند بچه های سانتا مونیکا برای خلق افسانه غولآخیز و همه آنچه خدای جنگ دارد چندان باز نباشد . ولی نباید از حق گذشت در این برهه زمانی از اتفاقات گلا دیاتور ها



سه سال پیش

در جریان کنفرانس ۲۰۱۱ e۳ مایکروسافت و شرکت کرایتک از تولید یک عنوان انحصاری برای ایکس باکس ۳۶۰ خبر دادند . این بازی از قابلیت های کینکت پشتیبانی میکرد و در سبک اکشن سوم شخص و اسطوره ای قرار داشت . این بازی رایس : فرزند دوم نام گرفت . همه پس از شنیدن این خبر دچار غافلگیری چند گانه شدند : کرایتک و انحصاری برای یک کنسول ؟ کرایتک و اکشن سوم شخص ماجرابی ؟ مایکرو سافت و ساخت یک بازی شبیه خدای جنگ ان هم توسط کرایتک ؟

سال بعد خبری از رایس نشد در حالی که همه منتظر بودند که این بازی انحصاری ایکس باکس ۳۶۰ را با کینکت بازی کنند . اما در کنفرانس مایکرو سافت در همین ماه گذشته اولین دموی قابل بازی رایس در دسترس بازی کنندگان در e۳ قرار گرفت و مایکروسافت و کرایتک اعلام کردند که بازی یک عنوان انحصاری برای ایکس باکس وان خواهد بود. با این که خبر نشانه ی عرضه ی دیرتر رایس و بر روی یک کنسول دیگر بود اما گرافیک بازی رایس همه را شگفت زده کرد و نشان داد که از نظر گرافیک فنی حرف اول را در میان دیگر بازی ها میزند و بازی رایس گوی سبقت را حداقل در بخش گرافیک بازی های e۳ از سایرین ربود .

حدود ۲۰۰۰ سال پیش

روم باستان دچار فساد و مشکلات فراوانی شده است. بربر ها به طور دائم امپراتوری را تهدید میکنند. در همین حملات است که تمامی خانواده ماریوس تیتوس به دست بربر ها کشته میشوند و اتش انتقام را در او شعله ور میکند . ماریوس که زمانی سربازی پیش نبوده اکنون یکی از ژنرال های روم باستان است و به قصد نابودی بربر ها و بازگشت شکوه و جلال به امپراتوری پس از پاک سازی روم از وجود بربر ها به سواحل انگلستان حمله میکند تا سایر بربر ها را هم از بین ببرد . ماریوس همان فرزند روم در رایس است که باید برخیزد و روم را نجات دهد. داستان بازی با این که در دوره ی تاریخی روم باستان روی میدهد اما به تاریخ چندان وفادار نیست و برای جذابیت بیشتر وقایع و داستان فانتزی و غیر حقیقی هم به ان اضافه شده است. در اولین دموی بازی دیدیم که چگونه ماریوس به سربازان خود روحیه میداد و به سواحل انگلستان حمله کرد.

گرافیک دموها و گیم پلی بسیار عالی بود و موسیقی و حرکت دوربین به بازی هرچه بیشتر حس سینمایی و اکشن میداد . دوربین در حین بازی به سبک چرخ های جنگ روی شانه ماریوس قرار دارد و نسبت به بازی های هم سبک رایس مثل خدای جنگ دوربین به کارکتر نزدیکتر است . این موضوع باعث میشود که گرافیک زیبایی بازی هرچه بیشتر به چشم آید و انیمیشن و اعمال ماریوس در مبارزات استیلی شبیه به فیلم گلا دیاتور ریدلی اسکات پیدا کند به خصوص بخش مبارزات فیلم گلا دیاتور .

ماریوس برای مبارزه به تجهیزات استاندارد ارتش روم مجهز است .



## Call of Duty: Ghosts

در تصاویر پایین شما گرافیک بسیار خوب و سطح بالایی از این بازی میبینید که واقعا پیشرفت بسیار زیبایی از نسخه های قبلی خود دارد با این حال باز کمی از سطح گرافیک میدان نبرد ۴ پایین است و باید دید در خروجی اخر گرفته شده از بازی کیفیت بازی چگونه است!



Infinity Ward طبق رسمی که Activision هر ساله به آن نظارت می کند بعد از بازی Call of Duty شرکت Treyarch خود را منتشر می کند. اما این شرکت امسال به دنبال یک تحول است ، تحولی بزرگ تر از Modern Warfare ، شرکت Infinity Ward دیگر نمی خواهد دنباله ۳ Modern Warfare را وارد میدان کند بلکه به دنبال یک داستان جدید و شخصیت های جدیدی برای ادامه و بقای Call of Duty خود است . اینبار Infinity Ward دست به ساخت Call of Duty جدید با نام Ghosts زده است . به گفته Infinity Ward این بازی کاملا متفاوت از سری Modern Warfare است اما در همان سال ها با داستانی متفاوت رخ می دهد . داستان این بازی در سال ها بعد رخ خواهد داد ، زمانی که ایالات متحده آمریکا دیگر مانند گذشته خود قدرتمند نیست و بر اثر یک فاجعه ، تمام قدرت ایالات متحده فرو می ریزد و ایالات متحده جزو کشور ها ضعیف در جهان می شود . چندین سال بعد یعنی در سال ۲۰۲۳ تعیین های گریبان گیر این کشور ضعیف می شود و ایالات متحده تصمیم می گیرد که به همراه گروه عملیات ویژه آمریکا و عده ای از افراد خبره را با هم متحد کرده و گروه Ghosts را برای محافظت از آمریکا به وجود بیاورد تا از تمام ضعف ها و تحدیدات که بر علیه آمریکا نجام می گیرد جلوگیری شود و برای محافظت از کشور آنقدر بی دفاع نباشند . نویسنده داستان این بازی آقای Stephen Gaghan است . از کار های او میتوان به نویسندگی در فیلم Traffic و Syriana نام برد. می توان گفت این نویسنده داستان را با پیچ و خم هایی زیبا مانند کار های قبلی خود قرار می دهد تا آنها بتوانند دستی باز حتی برای ساختن قسمت بعدی Ghosts را نیز داشته باشند .

بیشتر زیبایی این عنوان مربوط و مدیون به گیم پلی نو بازی است . گیم پلی متفاوت بازی Ghosts کاری کرده که حتی بازیکن می تواند در دریا نیز بازی کند . در ابتدا به گیم پلی روی آب می پردازیم ، جایی که بازیکن آزادی بیشتری نسبت به عناوین قبل دارد اما با بازی جهان بازی روبرو نیستیم . انواع اسلحه ها و ماشین ها و بالگرد ها ، همه و همه در خدمت Ghost ها هستند ، علاوه بر ابزار های متنوع و مدرن و انواع اسلحه های اتوماتیک ، سگ های دست آموز نیز در بازی وجود دارند و به سربازان در مبارزه کمک می کنند. بله! سگ هایی که در Modern Warfare دشمنان شما بودند اکنون یار و همدم شما در ماموریت ها هستند . شما می توانید با دوربین های مخصوصی که به پشت آنها وصل می باشد به آنها نگاه کنید . سگ ها نیز سگ های باهوشی هستند . سگ ها پارس می کنند و دشمنان را فریب می دهد و بعد با دریدن گلوی آنها ، دشمنان را نابود می کنند ، همه این کار ها با دوربینی که در پشت آنهاست کنترل می شود . تمام حرکت سگ های بازی از سگ های واقعی نمونه برداری شده است . علاوه بر گیم پلی بالای دریا که در مورد آن توضیح داده شد ، گیم پلی زیر دریا نیز وجود دارد . شما در این مراحل در زیر دریا ها دشمنان را نابود می کنید ، جالب است بدانید که برای اولین بار شما قادر به کاور کردن در آب و تیر اندازی در آن هستید ، البته باید اذعان داشت که برای جا به جایی در آب دیگر نمی توانید خیلی سریع عمل کنید و باید شنا کتان جا به جا شوید و یا کاور خود را عوض کنید . بیشتر گیمر ها بازی ندای وظیفه را با صحنه های زیبای سینماتیکش می شناسند. این صحنه ها در Ghosts علاوه بر افزوده شدن به طرز باور نکردی ابعاد بزرگتری گرفته است ، می توان به این صحنه های زیبا به شکستن یک سد و از بین رفتن یک شهر و زیر آب رفتن آن یا به نابود شدن یک جایگاه نفت در اقیانوس به طور کامل نام برد . می توان در هر مرحله زیبایی های فراوانی را دید . Mark Rubin تهیه کننده اجرایی بازی نیز گفته است که در هنگام انجام بازی Ghosts حس دیدن یک فیلم سینمایی زیبا با صحنه های سینماتیکی زیبا به شما دست می دهد. به گفته سازندگان در بعضی مراحل نیز همانند قدیم آرمان مخفی کاری وجود دارد و شما باید به صورت مخفی کار ها را انجام دهید. در محلی هم باید به صورت گروهی وارد عمل شوید که بیشتر با نیروهای ویژه آمریکا می باشد.



همچنین در بخش Multiplayer شما می توانید شخصیت سازی کنید و می توانید برای اولین بار اختصاصی ترین فرد را در یک بازی ویدیویی بسازید. از زنگ پوست گرفته تا شکل و ظاهر فرد، علاوه بر آن Infinity Ward تایید کرده است که شما در بخش Multiplayer بازی Ghosts با تعامل بهتری با محیط مواجه خواهید شد. تکیه دادن های زیبا و حتی سر خوردن روی زمین برای اولین بار در سری Call of Duty Duty چیز کمی نیست، البته این قابلیت به طور نه چندان زیبا در Call of Duty ۴: Modern Warfare بود اما به کل بعد از Call of Duty ۴: Modern Warfare دیگر شاهد این قابلیت تا به الان نبودیم. اینبار با مولتی پلیر قدرتمند تری رو برو هستیم. احتمالا این مولتی پلیر نیز شامل درجه بندی نیز هست. هنوز تعداد نقشه های بخش Multiplayer معلوم نشده است اما به احتمال زیاد با نقشه های فراوانی نیز روبرو خواهیم بود.

چپ کردیم!

بازی در تاریخ ۲۰۱۳، ۵ November عرضه می شود. می توان گفت این عنوان FPS همان قدر شانس دارد که عنوان Battlefield ۴ خواهد داشت، تنها چیزی که بین این دو اختلاف می اندازد تعداد وابستگی و مشتاقان این دو فرآیند است. امسال سال بازی های رایانه ای است و Infinity Ward با تحولی که در این سری انجام داده علاوه بر زیبا کردن بازی Call of Duty: Ghosts می تواند آینده این فرآیند را نیز تضمین کند، آینده ای که برای این فرآیند هم اکنون روشن شده است و این روشنایی تا دوردست ها دیده می شود.

و در پایان صحبتی از سازندگان بازی:

در واقع حتی قبل از این که نسل بعدی رونمایی شود، ما می خواستیم که هر نسخه از بازی را به طور مستقل بسازیم و چنین چیزی واقعا خیلی به ما کمک کرد. ما در واقع نمی خواهیم که بازی را فقط برای یک پلتفرم بسازیم و سپس آن را بر روی دیگر پلتفرم های پورت کنیم. در واقع بازی بر روی تمامی پلتفرم ها به طور همزمان ساخته می شود و همچنین وقتی هر کسی هر نسخه از بازی را بررسی می کند، می خواهیم به این اطمینان برسیم که بر روی هر کدام از نسخه های بازی کار زیادی شده است و احساس بدی بر روی هر کدام از پلتفرم ها نداشته باشد.

در بخشی دیگر، ما موتور جدیدی ساخته ایم که بر روی تمامی پلتفرم ها سازگار است. این موتور فقط مربوط به نسل بعدی نیست و در حال حاضر نسل فعلی نیز از این موتور بسیار بهره برده است.

بزرگ ترین تفاوتی که ما با تغییر این نسل انجامش داده ایم، این است که ما در حال ساخت موارد با ارزشی برای کیفیت سینمایی بازی می باشیم و این کیفیت نه تنها بر روی PC، بلکه در نسل بعدی نیز بسیار بالا می باشد. کیفیت صحنه های سینمایی بازی واقعا شگفت انگیز است و ما با استفاده از موارد با ارزشی که هر پلتفرم دارد، بهترین ها را بر هر کدام از پلتفرم های بازی به ارمغان آورده ایم.

علاوه بر این نکات سایه در بازی به زیبایی کار شده است به طوری که شما حتی در پوست یک سیاه پوست نیز سایه را می توانید تشخیص دهید. در بحث گرافیک شکی نیست که با توجه به تریلر ها Infinity Ward پیشرفت چشمگیری کرده است و به همه قدرت واقعی خود را نشان داد و مهر تاییدی بر این زد که از نظر گرافیک از شرکت Treyarch چند سر و گردن بالاتر خواهد بود.

اگر تریلر های گیم پلی را دیده باشد و در آن دقت کرده باشید. تمام آنها یک آهنگ را می نوازند و این جمله We Are All We've Got را در خود نگه داشته اند. می توان گفت آهنگ بازی باید در نوع خود بی نظیر باشد زیرا بسیار زیبا در تریلر ها کار شده است، نکته دیگری که متوجه می شوید صدای سگ ها می باشد. اگر به صدای آنها توجه کنید کاملا متوجه خواهید شد که صدای آنها کاملا از صدای سگ های Modern Warfare متفاوت و جذاب تر است، علاوه بر اینکه بخش Single-player در بازی وجود دارد بخش عظیم Multiplayer نیز در بازی خواهد بود.

ابتدا باید گفت که همانطور که همه طرفداران می دانند Infinity Ward برای Call of Duty های خود بخش زامبی نمی گذارد پس منتظر چنین بخشی نباشید زیرا به نظر Infinity Ward این حرکت کاملا جریان بازی و واقعیت وجود آن را از بین می برد، بخش Multiplayer ندای وظیفه همیشه جذاب، پر زد و خورد و زیبا بوده، اما Infinity Ward در این نسخه قول بخش Multi-player جذاب تر از بازی های دیگر را به همگان داده است. بخش Multiplayer بازی Ghosts علاوه بر اینکه پویاست امکان اتفاق افتادن طوفان و سیل و زلزله را در دل خود دارد،

بیشتر گیمرها با دیدن تریلر های Ghosts و زیبایی آن، همان ابتدا فکر کرده اند که Infinity Ward موتور قبلی خود را کنار گذاشته و از موتور جدیدی استفاده می کند اما اینطور نشده بود و بازی همچنان از همان IW engine اما با تغییراتی فراوان که این تغییرات به اندازه یک موتور جدید بر بازی تاثیر فراوانی گذاشته است، استفاده می کرد. علاوه بر جزئیات فراوان در دریاها مانند انواع ماهی ها و تنوع زیاد آن، جزئیات زیادی نیز در خارج از دریای بازی مانند تمام چیز های که دیده می شود با گرافیک بالایی و نرخ فریم ثابتی حتی در سخت ترین صحنه ها یاری گر گرافیک اند.

از ویژگی های این بازی زیبای Ghosts می توان به تغییرات در کارکتر ها نام برد. تغییراتی بزرگ که باعث می شود شما زخم ها و چین و چروک ها و خاک های روی دست و حتی زیر ناخن کارکتر بازی را مشاهده کنید. سیستم جدید دیگری نیز در بازی به وجود آمده با نام Sub D که با این تکنولوژی بازیکن هنگام هدف گیری نیز بافت ها را با کیفیت بیشتر و سطح را به صورت صاف می بیند. در بازی اگر شما از جایی تاریک وارد نور شوید یا از جایی نورانی وارد جایی تاریک شوید زمانی طول می کشد تا چشم شما با محیط مطابقت برقرار کند و بتوانید محیط اطراف را تشخیص دهید. همان طور که گفته شد علاوه بر کارکتر های که حتی مو های بدن آنها تفکیک پذیر و زیبا کار شده است شما شاهد زیبا ترین و حتی روان ترین انیمیشن ها هستید که به شما حس این که در حال دیدن یک فیلم سینمایی طولانی هستید را القا می کند.

محیط ها نیز علاوه بر تنوع فوق العاده بالایی که دارند، دارای زیبایی منحصر به فردی هستند. شما در بازی شفق های قطبی و ... را می بینید که هر کدام به زیبایی هر چه تمام تر کار شده اند و زیبایی خاصی دارند.



برای ضبط حرکات سگ بازی از موشن کپچر برای هرچه طبیعی تر شدن بازی کمک گرفته شده است

# COMPANY OF HEROES 2

پلتفرم : PC

ناشر : Sega

سازنده : Relic Entertainment

## جنگ به شدت سرمای مسکو



امتیاز  
مجله پلک باز به این بازی  
۵۰ / ۳۰

این اولین تجربه آن‌ها در اجام بازی در این سبک است چون به عقیده بسیاری از گیمرها و منتقدان بازی بعد از گذشت چند مرحله خود را گم می‌کند و فقط شاهد مراحل هستی که شما پیش می‌روید و همان مراحل قبلی را تکرار می‌کنید شاید ضعف در تنوع بخشی و این که همه آنچه بازی قرار است در طی مراحل گوناگون عرضه شود به ناگاه در یکی دو مرحله عرضه می‌شود و عملاً دیگر موردی برای جذابیت بازی نیست.

گرافیک :  
در این سبک نمی‌توان انتظار آنچنان گرافیک خارق العاده ای داشت چون بالاخره سبک استراتژیک همیشه به وسعت و بزرگی نقشه و تعداد زیاد المان‌ها معروف بوده ولی ما در بازی شاهد گرافیک خوب و قابل قبولی هستیم این را شما می‌توانید در مراحل گوناگون شاهدش باشید مراحلی که در قسمت‌های از کشور لهستان رخ می‌دهد شاهد طبیعت بکر همراه با درختان و دریاچه‌ها می‌باشد قسمت‌هایی که در شهر و مبارزات درون آن رخ می‌دهد شاهد تخریب پذیری و جزئیات زیبای شهر هستیم. قسمت‌های مربوط به سبیری بسیار دلنشین کار شده و شما به عین شاهد سرمای شدید آن هستید بادی که بر روی برف‌ها می‌زند و سوزی که از آن‌ها بلند می‌شود زیبایی این مراحل را دو چندان می‌کند.

یکی قابل هم و یکی چرخ دار که هر کدام برای مناطق خاصی به کار می‌روند همچنین دو نوع توپ متحرک در بازی وجود دارد که یکی سنگین و دیگری سبک می‌باشد.  
تانک‌ها و ماشین‌های مجهز به آتش بار سنگین هم در بازی وجود دارند و شما می‌توانید برای پیش برد مراحل از آن‌ها استفاده کنید تانک‌ها هم در گروه‌های سبک و نیمه سنگین و سنگین قرار دارند که هر کدام دارای قابلیت‌های خاص خود هستند مثلاً شما برای درگیری‌های شهری باید از یک نوع تانک سبک استفاده کنید این تانک این قابلیت را دارد که در عین سریع بودن و شلیک پی در پی توپ‌های جنگی از مسلسل‌ها استفاده کند و همین باعث می‌شود این تانک به وسیله‌ای کاملاً کارآمد در جنگ‌های داخل شهر بدل شود.  
شما در بازی از پشتیبانی توپ‌خانه‌ای و هوایی برخوردار هستید در کادر پایینی بازی برای شما گزینه‌ای وجود دارد که با فشردن آن در منطقه‌ای مورد نظر می‌توانید از پشتیبانی هوایی برای نابودسازی اهداف استفاده کنید.  
گیمر پل‌روان بازی باعث می‌شود تا شما در سیر پیشروی بازی غرق شوید البته شاید این برای آن دسته از گیمرها باشد که نسخه پیشین را بازی نکرده‌اند و

داستان :  
داستان بازی پیرامون جنگ دوم جهانی است این بار شما باید در نقش سربازان جبهه شرق یعنی سربازان ارتش سرخ به انتقام بازی بپردازید. داستان به شکلی خاص آغاز می‌شود یک افسر ارتش سرخ که در سبیری اسیر شده شروع به بیان آنچه که دیده‌اند می‌کند ابتدا در مورد حمله ارتش آلمان نازی به خاک شوروی سخن می‌گوید و در ادامه درباره مبارزات ارتش سرخ و پیشروی آن‌ها به خاک آلمان نازی و در نهایت تسخیر برلین. داستان زمینه واقعی و تاریخی دارد و از این لحاظ نمی‌توان به آن ایراد گرفت ولی خوب صحبت از یک واقعه تاریخی است و بیان واقعیت آن هم در یک بازی استراتژیک نیاز به کنکاش فراوان دارد و بهتر بود وقت بیشتری برای نحوه داستان سرایی صرف می‌شد چون در خط داستانی بازی شاهد ضعف‌ها و عجله بیش از حد سازندگان برای هر چه سریع‌تر پیش بردن داستان هستیم.  
نسخه اول این سری از لحاظ بیان و استفاده از ظرفیت‌های بالای جنگ جهانی بسیار در سطح بالاتری قرار داشت.

بخش گیمر پلی عنوانین استراتژیک بهترین قسمت برای خودنمایی این گونه عنوانین است و عنوان Company of Heroes 2 هم در این زمینه بسیار قوی و پخته عمل کرده است این عنوان با موتور بازی سازی Essence ۳.۰ ساخته شده اگر چه در زمینه انیمیشن و گرافیک در حدی نیست که بخواهد خودنمایی کند ولی همانطور که در ابتدا گفته شد در بخش گیمر پلی بسیار قوی ظاهر شده.  
در بازی شما گروه‌هایی شش نفره از سربازان را در اختیار خواهید داشت در بازی قابلیت در اختیار شماس که ۸ از این سربازان را در اختیار بگیرید شما در بازی شاهد چندین نوع سرباز با قابلیت‌های متفاوت هستید گروهی از سربازان تنها برای مبارزات و درگیری ساخته شده‌اند همانند سربازان پیاده یک ارتش از این گروه برای ایجاد درگیری بین نفرات و تسخیر یک مکان که امکان ورود ادوات زرهی نیست بهره خواهید برد گروهی دیگر از سربازان ویژگی‌هایی در اختیار دارند مثلاً گروهی از سربازان این قابلیت را دارند که با بمب گذاری مکان مورد نظر شما را تخریب کنند و یا گروهی از سربازان بای ایجاد کمپ‌های سربازان و مکانی برای ساختن ادوات زرهی در نظر گرفته شده‌اند همچنین دسته‌ای از سربازان این قابلیت را دارند که بمب‌های آتش‌زا پرتاب کنند بمب‌هایی که می‌توانند تعدادی از سربازان دشمن را در خود گرفتار کرده و سریع‌تر به آن‌ها آسیب وارد کند.

حال سراغ ادوات زرهی بازی می‌رویم در بازی شاهد تعداد زیادی از خودروهای نگی و نیمه سنگین و همچنین مسلسل‌ها و توپ‌های متحرک هستیم در بازی دو نوع مسلسل وجود دارد





قسمت های گرافیکی مربوط به سربازان و ماشین ها و ادوات زرهی هم به خوبی از آب در آمده. به جزئیات تانک ها به خوبی پرداخته شده. همچنین سربازان از ویژگیهای گرافیکی خوبی برخوردار هستید .

گرافیک بازی را می توان مجموعا در حد قابل قبولی دانست و بازی در این بخش توانسته رضایت گیرم ها را بدست آورد .

#### موسیقی و صداگذاری:

موسیقی حماسی بازی از ان ویژگی هایی است که انجام بازی را لذت بخش می کند چه چیز می تواند یک سرباز ارتش سرخ را بیشتر از شنیدن سرود ملی کشورش به وجد آورد . ذکر این نکته ناچا نیست که بدانید ارش سرخ خود یک گروه موسیقی داشته و همواره برای تقویت روحیه سربازان در جبه های جنگ به ساخت موسیقی های حماسی می پرداخته که از جمله آن ها می توان به آهنگ معروف پارتیزان اشاره کرد که در بازی شاهد قطعاتیاز آن هستیم صداگذاری شخصیت ها هم در سطح خوبی قرار دارد لهجه روسی سربازان و افسر ارتش سرخ که این اتفاقات را شرح می دهد به خوبی کار شده است .

در بخش صداگذاری سلاح ها شاهد خودنمایی کار سازنده هستیم صدای زنجیر تانک ها و شلیک مسلسل ها و موشک توپخانه به خوبی از آب در آمده و توانسته جذابیت بازی را دوچندان کند و لذت یک مبارزه واقعی را به گیرم بدهد .

#### نتیجه گیری:

هرچند بسیاری از منتقدان بازی را در حد نسخه شماره یک ندانستند ولی شاید همین که هر بازی باید ویژگی های خودش را داشته باشد و تقلیدی از قست قبلی نباشد شما را مجبور به انجام این بازی میکند عنوانی که توانست دوباره لذت انجام یک جنگ تمام عیار را به ما هدیه کند . تجربه این عنوان زیبا را به همه شما توصیه می کنم.

## داستان اسباب بازی لگوها

بررسی تاریخچه این اسباب بازی  
و رابطه آن با صنعت بازی سازی



جنگ ستارگان و ماجراهای ایندیا جونز. بعد از دزدان دریایی کارائیب و هری پاتر و ایندیا جونز این بار نوبت به سرزمین میانه رسیده بود برای سراغ گرفتن از این سرزمین جادویی بهانه خوبی هم وجود داشت. فیلم هابیت در حال اکران بود و میشد به این بهانه سری زد به سرزمین میانه و تمام شخصیت های دوست داشتنی سه فیلم ارباب حلقه ها. کمپانی travellers tales که همیشه بازی های کامپیوتری لگویی را میسازد بازی lord of the rings را بر اساس همین سه فیلم پیتر جکسون ساخته. بنا بر این نه تنها خط داستان بازی چیزی شبیه همانی است که در این تریلوژی میبینید بلکه سکانس ها دیالوگ ها و حتی صدای شخصیت ها از روی فیلم ها برداشته و به شخصیت ها داده شده و تنها فرق این بازی با فیلم ها این است که دیگر همه چیز لگویی شده یعنی از شخصیت های مثبت و منفی تا تمام مکان های آشنایی که قبلا دیده اید از اجرک های معروف لگو درست شده اند.

در محیط open world همیشه همراه شخصیت اصلی بازی یک همراه وجود دارد که در یک نفره توسط هوش مصنوعی کنترل میشود اما میتوانید با اضافه کردن یک دوست کنترل این شخصیت را به او بسپارید و بازی را دو نفره دنبال کنید. در بازی اهنگری وجود دارد که میتواند برای شما سلاح های مختلفی بسازد.

در بازی بیش از ۸۰ شخصیت وجود دارد که شامل گند الف و فردو. لگولاس و... میشود. جالب اینکه تعداد از شخصیت هایی را که در کتاب های ارباب حلقه ها وجود دارد اما در فیلم نیستند هم می توانید در بازی ببینید. پس خودتان را برای یک ماجراجویی تازه در دل یک سرزمین قدیمی و اساطیری آماده کنید.

لگو در یک کارگاه نجاری متولد شد آن هم در روزی که چرخه اقتصادی خیلی از کشور ها از کار افتاده بود و هر روز به تعداد بیکاران اضافه میشد. در همان زمان و در لابه لای خبر های ناامید کننده بود که در شهر بیلوند دانمارک قصبه خوشایندی شروع به شکل گیری کرد که کمتر کسی میدانست به کجا ختم میشود.

( ال کریک کریستیانسن ) پدر لگو است. او بود که اولین کارگاه ساخت لگو را در سال ۱۹۱۶ در شهر بیلوند دانمارک خرید. کارگاه بسیار کوچک و نقلی او با کمک پسر ۱۲ ساله اش ( گادفرد ) و شش کارگری که در آن مشغول کار بودند راه اندازی شد و اغلب محصولاتش وسایل چوبی و خانگی بودند. کارگاه آرام و پیوسته کار میکرد تا اینکه در سال ۱۹۲۴ با اشتباه چند کار آموز به کل سوخت و چیزی از آن باقی نماند. به نظر این پایان کار برای کریستیانسن و کارگاهش بود. اما او تصمیم گرفت به جای تسلیم شدن یک کارگاه بزرگتر که هدف های اقتصادی بهتری داشت دایر کند. اما درست چند سال بعد رکود بزرگ سراغ دانمارک و شهر بیلوند هم آمد تا مشتریان کریستیانسن کمتر و کمتر شوند تا جایی که او مجبور شد برای حفظ رونق کارگاهش سراغ ساخت ابزار و وسایل کوچک تر و ارزان تری برود. او ابتدا سعی کرد مدل های کوچک تری از هما و وسایل چوبی خانگی بسازد که همین اتفاق کم کم او را به سمت ساخت اسباب بازی های چوبی سوق داد.

تاریخچه این کمپانی ادامه دارد.....

بیا لگو بازی کنیم!

از سال ۱۹۹۷ تاکنون ۴۲ بازی کامپیوتری لگویی ساخته شده که اولی ان lego island بود و اخری هم lego the lord of the rings اما نکته جالب ماجرا اینجاست که این بازی ها تا سال ۲۰۰۵ فقط بر اساس محصولات خود لگو بودند اما از آن سال به بعد بازی های لگویی بر پایه دیگر مدیاها ساخته شدند از کمیک بتمن بگیرند تا

